# Bakgrund

# Definition av spelet

Spelet skall vara ett top-down Role Playing Game. Hur man spelar det skall vara likt spelet ”*The legend of zelda*” med vissa element från MMORPG’s, t.ex. *World Of Worldcraft*. Grafiken är lik Pokemon med fullständig 2d grafik och 2/3 delars perspektiv.

Story

Storyn är en klassisk fantasy story med magi, monster och svärd. Utspelar sig i medeltiden

Gameplay

Skall vara lik The legend of zelda. Skillnaden är att det finns olika Spells och Skills man kan använda. Vilket ger en Gameplay mer likt MMORPG’s.

# Syfte

Syftet med detta gymnasiearbete är att göra ett spel enligt Definitionen ovan, och att det skall vara spelbart när vi är klara. Med ett fungerande User Interface, Gameplay likt en fullständig version, En story och lämplig grafik.

# Inledning

Vi är 4 personer som arbetar på detta projekt.

Ludvig Flink: Projektledare, Programmerare, Lead game designer, ’Skills’ funktionsansvarig, Hjälpansvarig

Daniel Fröjd Wasberg: Programmerare, ‘Inventory’ funktionsansvarig, animationsansvarig

William Johansson: Speldesigner, ‘Rum’ Skapare, Storywriter, Item creator

Albin Spegel: Programmerare, ’Quest’ funktionsanvsvarig

Vi har delat upp arbetsuppgifterna på detta sätt

Tidsplaneringen var tänkt att på höstterminen skulle vi arbeta med kärnfunktionerna och sedan på vårterminen skulle vi arbeta med själva innehållet. För utan kärnfunktionaliteten kommer inte innehållet att fungera.

# Resultat

Vi har lyckats utveckla ett motsvarande demo av detta spel. Vi har väldigt många basfunktioner dock så med inte så mycket jobb kan man få mycket resultat vid detta stadie. Blev mer problem än tänkt med versionshanteringen även fast vi delade upp uppgifterna.

Tidsplanen höll inte riktigt, det tog längre tid än höstterminen för att göra klart kärnfunktionaliteten. Så därför hann vi inte göra klart lika mycket innehåll som vi ville ha klart. Sedan under vårterminen fick vi ett större problem med versionshanteringen vilket gjorde att det tog ett tag innan vi hann fixa till det och vi tappade tid.

Samarbetet har fungerat mycket bra och alla har gjort de uppgifter de har blivit tilldelade, Ludvig har behövt hjälpa de andra en del men inte för mycket.

# Diskussion

# Slutsatser

# Ordlista

Role Playing Game

MMORPG

Gameplay